



**ESPORT
STUTT GART**



KONZEPT

Konzept von eSport Stuttgart, einer Abteilung i. G.
der SportKultur Stuttgart e. V.

ESPORT STUTT GART

- 🏠 Im Bußbachtal 3, 70329 Stuttgart
- 🌐 esport-stuttgart.de
- 📘 facebook.com/esportstuttgart
- 🐦 twitter.com/stuttgartesport
- 📺 twitch.tv/esportstuttgart

AUTOREN

Alexander Ebhart, Aaron Sigmund,
Eric Küntzel, Roman Sievi

Inhaltsverzeichnis

- I. Vorwort
- II. eSport erklärt
- III. eSport im Verein
- IV. Grundsätze der eSport-Abteilung
- V. Struktur der eSport-Abteilung
- VI. Angebote der eSport-Abteilung
- VII. Sponsoren und Partner

I. Vorwort

Die eSport-Abteilung i.G. der SportKultur Stuttgart e.V., auch unter dem Namen „eSport Stuttgart“ aktiv, verfolgt die gemeinnützigen Ansätze eines verantwortungsvollen, sinnvollen und gesunden eSport. Die Förderung der eSportlerInnen und GamerInnen sind Hauptaufgabe der Abteilung.

eSport Stuttgart hat sich explizit für eine Eingliederung in den Verein SportKultur Stuttgart entschieden um den eSport und andere Sportarten näherzubringen und den eSport gesellschaftlich zu etablieren.

II. eSport erklärt

Unter eSport versteht sich das kompetitive Computerspielen. Der Wettkampf steht im Vordergrund. Dies zeigt sich in den Turnieren und Ligen welche im eSport-Bereich angesiedelt sind. Seinen Ursprung hat der eSport in sogenannten „LAN-Partys“, anfangs noch als Zeitvertreib unter Freunden sind nach und nach immer größere Treffen entstanden. Die mittlerweile bekanntesten und größten LAN-Partys (LAN = Local Area Network, Treffen zum gemeinsamen Computerspielen) in Deutschland sind die DreamHack Leipzig und die LANdle. Im eSport sind unter anderem Shooter, Strategiespiele und Simulationen zu finden zu den beliebtesten zählen CounterStrike, Dota2, League of Legends und FIFA. Weltweit ist der eSport in den letzten Jahren enorm gewachsen und zeigt auch für die Zukunft ein riesiges Potenzial.

Oftmals werden körperlichen Ansprüche des eSports unterschätzt. Blitzschnelle Reaktionen sind gefordert und die Koordinationsfähigkeit ist stets hoch zu halten. In vielen Spielen ist zudem ein strategisches Verständnis und Teamfähigkeit vonnöten. Kommunikation ist oft der Schlüssel zum Erfolg.

Im eSport haben sich über die Jahre sogenannte “Clans” etabliert und bilden die grundlegende Struktur. Ein Clan ist in der Regel ein loser Zusammenschluss von Menschen mit sich überschneidenden Interessen. Er ist meist über das Internet mittels einer Website, einem Forum und/oder Voice-Servern organisiert. Solche Clans lassen sich natürlich schwer erfassen, was weitere Aussagen schwierig macht.

Um den eSport zu etablieren und auch eine rechtliche Grundlage für Meisterschaften und Ähnliches zu schaffen ist es unumgängliche diese Clans in Vereine und andere Rechtsformen zu überführen.

III. eSport im Verein

eSport in einem Verein auszuüben bringt neben Rechtssicherheit auch etliche andere Vorteile mit sich. Die Gemeinschaft erfährt einen starken Zusammenhalt, ein Vereinsheim gibt die Möglichkeit sich regelmäßig zu treffen und gemeinsam neben dem eSport auch

andere Veranstaltungen zu organisieren. Ein reges Vereinsleben bietet den Mitgliedern etliche individuelle Möglichkeiten zur Mitgestaltung ihres Vereins. Geregelt Abläufe geben den SpielerInnen Halt und Sicherheit in ihrem Engagement und ermöglichen auch weitreichende Kooperationen mit Partnern, wodurch die Mitglieder von großartigen Vorzügen profitieren können. Der demokratische und mitgliederbezogene Aufbau eines Vereins sichert zudem dem Fortbestand.

Insbesondere die Eingliederung in einen Sportverein bietet die Möglichkeit den eSport in die Mitte der Gesellschaft zu bringen und durch gemeinsame Events und Veranstaltungen die Sportarten miteinander zu verknüpfen und Vorurteile und Stigmata abzubauen.

IV. Grundsätze der eSport-Abteilung

Bei eSport Stuttgart soll die Gemeinschaft im Vordergrund stehen. Daher werden wir alle Altersklassen und Leistungsstufen bei uns begrüßen und unterstützen.

Jeder der Spaß hat und den verantwortungsvollen Umgang mit Computerspielen lernen möchte ist willkommen.

Weiterhin möchten wir eine Aufklärung über den eSport für interessierte Eltern und die Spieler anbieten, bei der unter anderem die Vor- und Nachteile dieses Sports beleuchtet werden sollen. Wie zum Beispiel die mangelnde Bewegung, der Haltungsverfall und die soziale Abkoppelung gegenüber den Mitmenschen. Spezialisten im Bereich der Physiotherapie und Soziologie stehen uns dabei mit Rat und Tat zur Seite.

Uns ist wichtig, dass unsere Mitglieder gesund und aktiv bleiben. Deshalb ist eine ausgewogene Ernährung und die zusätzliche Mitgliedschaft in einer vermehrt physisch anspruchsvollen Sparte der SportKultur Stuttgart empfehlenswert.

V. Struktur der eSport-Abteilung

Grundsätzlich vertritt die eSport-Abteilung einen basisdemokratischen Ansatz. Die Mitglieder werden weitestgehend in die Entscheidungsfindung mit einbezogen. Vielversprechende Ideen sollen schnell und unkompliziert umgesetzt werden.

Eine verwaltende Struktur wird in der Abteilungsordnung festgelegt. Neben einer Abteilungsleitung setzen wir einen Jugendbeauftragten ein um eine adäquate Förderung der Jugend sicherzustellen.

Die Abteilung untergliedert sich in Sektionen. Jeder Sektion ist ein Ansprechpartner zugeteilt, er wird von der Abteilungsleitung auf Wunsch eingesetzt. Der Ansprechpartner behält die Übersicht über eine Sektion und dient Interessenten als Anlaufstelle.

Eine Sektion beinhaltet in der Regel ein Spiel oder eine Aktivität. Insofern innerhalb dieser Sektion die Bildung von Teams sinnvoll sind können diese gebildet werden. Die

Teambildung geschieht in Rücksprache mit dem Ansprechpartner. Ein Team agiert weitgehend selbstständig, Entscheidungen werden über Mehrheiten getroffen.

Sektionen sind bei uns weitgehend selbstständig unterwegs. Termine und Entscheidungen werden selbstständig, in Rücksprache mit der Abteilungsleitung, beschlossen.

Neben dem aktiven Spielbetrieb etabliert die Abteilung eine weitgehende Struktur zur Aufklärung über den eSport und Videospiele. Neben Infomaterial sind Workshops/Infoveranstaltungen und Besuche in Schulen und anderen Einrichtungen in Planung.

VI. Angebote der eSport-Abteilung

Die eSport-Abteilung setzt sich für die Bildung von Teams zum gemeinsamen, regelmäßigen trainieren ein. Teams sollen angemessen betreut werden und ihre Entwicklung sichergestellt sein.

Neben der Spiel-spezifischen Entwicklung unserer Mitglieder steht für uns auch die Spiel-unabhängige Entwicklung im Vordergrund. Workshops und Trainings sollen den Mitgliedern einen verantwortungsvollen Umgang mit ihrer Gesundheit, ihrem Körper und ihrer Psyche nahelegen.

Veranstaltungen wie LAN-Parties und Live-Übertragungen stärken die Gemeinschaft und sorgen für eine lockere Atmosphäre in der Abteilung. Auch der Besuch von eSport-nahen Veranstaltungen, wie Turnieren, Messen und anderem bietet den Mitgliedern die Möglichkeit andere Blickwinkel auf den eSport und Spiele zu gewinnen.

Vereinsinterne, aber auch vereinsexterne, Turniere bieten unseren Mitgliedern die Möglichkeit ihren Fortschritt zu messen und ihr Können unter Beweis zu stellen.

Livestreams und die Moderation von Events bieten auch eine große kreative Entfaltungsmöglichkeit in unserer Abteilung.

VII. Sponsoren und Partner

Für die eSport-Abteilung ist es essenziell auf die Unterstützung von starken Partnern setzen zu können. Insbesondere Kooperationen mit regionalen Partnern sind für uns erstrebenswert. Dabei achten wir auf einen fairen Umgang und ein ausgeglichenes Verhältnis zu unseren Partnern. Eine gemeinsame Fortentwicklung und ein gemeinsamer Konsens sind für uns die tragenden Stützen einer Partnerschaft.

Wir stellen unseren Partnern gerne unsere Ressourcen zur Verfügung. Von VOD-Diensten, über Social-Media-Plattformen bis hin zu unseren Räumlichkeiten bieten wir nahezu unbegrenzte Möglichkeiten für Kooperationen.